Para suportar a possibilidade de especificar um tamanho para o *stack* e um nome para a *thread* a criar foi necessário adicionar ao descritor da estrutura *uthread* dois campos, um *DWORD* para o tamanho do *stack* e um *LPCTSTR* para o nome da *thread* a criar.

Em relação ao estado corrente de cada *thread* adicionamos um campo na mesma estrutura do tipo *UState* que é um enumerado.

Para alterar o estado de *running* para *blocked* é no método *UtDeactivate*(). Quando é chamado o *UtActivate*() o estado passa para *ready*.

Na função *Schedule*(), se a *running* thread está no estado *running* então passa a *ready* caso contrário, estava a *ready* e passa a *running*.

Na função *UtDump()* percorremos a lista de *threads* *alive* e mostramos para a consola as características de cada uma das *threads*.